

GUIDEBOOK

Program Pembinaan Akademik dan Multibudaya (PPAMB)

Insan Asrama
Semester 1 - Tahun 2026



Disusun oleh:
Tim Kurikulum
Senior Resident 63
IPB University

TIM PENYUSUN KURIKULUM

Penanggung Jawab : Prof. Dr. Toni Bakhtiar, S.Si., M.Sc.
Dr. Suratni, S.E., M.M.
Muhammad Fauzan, S.T., M.T.

Penyusun : Afif Syarifuddin Senjaya
Een Dwi Arum Sari
Faiz Habibi Rahman
Dagna Bayanaka Atmaja
Devi Triana Candra
Nisrina Fathya
Putri Juliani Indri
Rosi Rodiyatussolihah
Ryan Febriansyah
Zaky Aryowibowo

Penata Letak : Afif Syarifuddin Senjaya
Een Dwi Arum Sari

Penyunting Bahasa : Afif Syarifuddin Senjaya
Een Dwi Arum Sari

Desain : Media Branding

LEMBAR PENGESAHAN

GUIDEBOOK PROGRAM PEMBINAAN AKADEMIK DAN MULTIBUDAYA (PPAMB) INSAN ASRAMA PKU

Hormat kami,

Ketua Lini

Manajemen Program SR 63



Afif Syarifuddin Senjaya

NIM. D3401231043

Menyetujui,

Asisten Direktur Pembinaan
Akademik dan Multibudaya



Muhammad Fauzan, S.T., M.T.
NIP. 197801292010121001

Komandan

Senior Resident 63



Mohammad Farkhan Tsani
NIM. A1401231004

Mengetahui,

Direktur Pendidikan Kompetensi
Umum

Prof. Dr. Toni Bakhtiar, S.Si., M.Sc.
NIP. 197206271997021002

Kepala Unit Pengelolaan
Asrama Mahasiswa IPB



Dr. Suratni, S.E., M.M.
NIP. 19750121200701200

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh,

Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua, sehingga Buku Panduan Insan Asrama IPB 63 ini dapat disusun dan disajikan dengan baik. Shalawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW, beserta keluarga, sahabat, dan pengikutnya hingga akhir zaman.

Buku panduan ini disusun sebagai pedoman bagi seluruh Insan Asrama dalam mengikuti Program Pembinaan Akademik dan Multibudaya (PPAMB) di Asrama IPB. PPAMB merupakan program yang dirancang untuk membentuk karakter, meningkatkan keterampilan akademik, serta memperkuat nilai-nilai multibudaya dalam kehidupan bersama. Dalam buku ini, terdapat berbagai informasi penting terkait pelaksanaan PPAMB.

Kami berharap buku panduan ini dapat menjadi acuan yang bermanfaat bagi seluruh Insan Asrama dalam menjalani kehidupan akademik dan sosial di lingkungan Asrama IPB. Semoga dengan adanya panduan ini, setiap peserta PPAMB dapat menjalankan aktivitasnya dengan lebih terarah dan optimal, serta mampu mengembangkan diri menjadi individu yang unggul, berdaya saing, dan berkontribusi bagi masyarakat.

Akhir kata, kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah berkontribusi dalam penyusunan buku panduan ini. Kritik dan saran sangat kami nantikan untuk penyempurnaan di masa mendatang

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Bogor, Agustus 2026

Tim Penyusun

DAFTAR ISI

TIM PENYUSUN KURIKULUM.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
10 KARAKTER INSAN ASRAMA.....	1
MARS ASRAMA.....	1
PROGRAM PEMBINAAN AKADEMIK DAN MULTIBUDAYA.....	2
STANDAR OPERASIONAL PROSEDUR.....	4
LINIMASA KEGIATAN PPAMB.....	5
SOCIAL GATHERING GEDUNG (SODUNG).....	7
SOCIAL GATHERING LORONG (SOLONG).....	12
MORNING CHARGE & SAPA LINGKUNGAN (MOCHA SALING).....	18
SEMARAK KEMERDEKAAN.....	24
INTERNALISASI LORONG.....	28
GREEN DORMITORY CHALLENGE (GDC).....	30
DORMITORY TALK.....	32
WARNA WARNI GEDUNG.....	34
SABTU SEHAT.....	36
GEMINI GOOGLE.....	38

10 KARAKTER INSAN ASRAMA

1. TAQWA KEPADA TUHAN YANG MAHA ESA
2. JUJUR, SANTUN, DAN BERAKHLAK MULIA
3. SEHAT JASMANI DAN ROHANI
4. BERWAWASAN LUAS
5. PRODUKTIF DAN PRESTATIF
6. TOLERANSI DAN MAMPU MENGENDALIKAN DIRI
7. PATRIOTIS, DISIPLIN, DAN BERTANGGUNG JAWAB
8. TERATUR DALAM SEGALA URUSAN
9. HIDUP MANDIRI DAN MAMPU BEKERJA SAMA
10. PEDULI DAN BERMANFAAT BAGI SESAMA

MARS ASRAMA

"BERSAMA DI ASRAMA"

KAMI ADALAH INSAN ASRAMA
BERSATU PADU MEMBINA BANGSA GALI
POTENSI DIRI RAIH PRESTASI TINGGI
TUK MENJADI INSAN SEJATI

KAMI ADALAH INSAN ASRAMA
BERSATU PADU MEMBANGUN NEGERI
MERAIH CITA TINGGI MENGGAPAI ASA PASTI
BERKORBAN DEMI BUMI PERTIWI

BERSAMA DI ASRAMA
MEMEGANG TEGUH KEBENARAN
BERSAMA DI ASRAMA
MENJUNJUNG KEBERSAMAAN

SATUKAN HATI RAIH CITA HAKIKI
TAKKAN HILANG WAKTU BERGANTI

Program Pembinaan Akademik dan Multibudaya (PPAMB)

Komitmen IPB University terhadap konsep *Education for Everyone*, yang telah dicanangkan sejak tahun 1973, menjadi latar belakang utama terbentuknya sistem penerimaan mahasiswa berbasis *local performance*. Konsep ini bertujuan untuk menjaring mahasiswa berbakat dari berbagai daerah dengan kondisi pendidikan yang beragam, guna memberikan kesempatan yang setara dalam mengakses pendidikan tinggi.

Keberagaman latar belakang sosial, budaya, dan ekonomi mahasiswa IPB menuntut adanya bimbingan serta konseling yang sistematis untuk mendukung keberhasilan akademik mereka. Dalam menghadapi berbagai karakter emosional dan budaya yang berbeda-beda, asrama mahasiswa IPB bekerja sama dengan Direktorat Pendidikan Kompetensi Umum (DPKU) menyelenggarakan Program Pembinaan Akademik dan Multibudaya (PPAMB) bagi mahasiswa tingkat pertama

Program ini bertujuan menciptakan atmosfer yang kondusif bagi pengembangan intelektual, kepribadian, minat dan bakat, serta solidaritas antarmahasiswa, sebagai generasi penerus yang menjunjung nilai kebenaran dan memahami kemajemukan.

4 Pilar Program Pembinaan Akademik dan Multibudaya (PPAMB)

- 1 Kegiatan Akademik, Wawasan dan Multibudaya
- 2 Kegiatan Pembinaan Minat dan Bakat
- 3 Kegiatan Pembinaan Karakter, Mental dan Spiritual
- 4 Kegiatan Pengembangan Sumber daya Manusia

Tiga tahapan pelaksanaan kegiatan Program Pembinaan Akademik Multibudaya

- 1 Tahap Pengenalan:** Memperkenalkan lingkungan kampus dan kehidupan kampus yang dilaksanakan pada rentang **Juli-Agustus**
- 2 Tahap Penguatan Karakter:** Pembentukan karakter dan nilai-nilai kebersamaan yang dilaksanakan pada rentang **September-Januari**
- 3 Tahap Pengembangan Diri:** Mengembangkan potensi diri secara lebih mandiri dan kreatif yang dilaksanakan pada rentang **Februari-Juni**

Sasaran Program Pembinaan Akademik Multibudaya

- 1 Insan Asrama (IA):** Mahasiswa tingkat pertama yang tinggal di asrama PKU
- 2 Insan Legian (IL):** Mahasiswa tingkat pertama yang tinggal di luar asrama PKU

PPAMB menjadi kegiatan *WAJIB* untuk seluruh mahasiswa tingkat pertama di IPB University

Keberadaan Senior Resident (SR) menjadi elemen kunci dalam pelaksanaan program ini. Mereka berperan aktif dalam mendampingi mahasiswa baru selama proses adaptasi di dunia perkuliahan. Dalam mengeksekusi PPAMB, Senior Resident menerapkan prinsip manajerial: planning, organizing, actuating, dan controlling, guna menciptakan dampak positif bagi seluruh Insan Asrama maupun Insan Legian.

Mahasiswa memiliki kesempatan untuk memberikan kontribusi bagi pengembangan asrama melalui inovasi dan kreativitas, menciptakan sebuah legacy yang dapat membawa manfaat jangka panjang bagi asrama. Dengan adanya legacy ini, mahasiswa didorong untuk terus berkarya dan memberikan dampak positif, baik bagi diri mereka sendiri maupun bagi keberlanjutan program pembinaan di asrama mahasiswa IPB.

Standar Operasional Prosedur

1. *Insan Asrama (IA) **WAJIB** mengikuti seluruh kegiatan PPAMB dengan kehadiran 100%.*
2. *Insan Asrama diwajibkan **HADIR** dan mengisi **PRESENSI** tepat waktu dan berpartisipasi **AKTIF** selama kegiatan berlangsung.*
3. *Kegiatan yang dilakukan secara **DARING**, Insan Asrama **WAJIB** mengaktifkan kamera selama kegiatan berlangsung, **KECUALI** terdapat kendala teknis yang menghalanginya.*
4. *Alasan **KETIDAKHADIRAN** yang diperbolehkan mencakup alasan akademik, sakit, dan kemalangan.*
5. *Insan Asrama yang tidak hadir **WAJIB** melakukan **KONFIRMASI** ketidakhadiran maksimal **H-1** kegiatan.*
6. *Insan Asrama yang **BERHALANGAN** hadir harus mengerjakan penugasan **PENGGANTI** yang diberikan oleh Senior Resident sebagai pengganti ketidakhadiran.*
7. *Setiap tugas pengganti harus **DISELESAIKAN** dalam jangka waktu yang telah ditentukan agar tetap memperoleh nilai dan rekognisi atas partisipasi dalam PPAMB.*
8. *Setiap kegiatan yang diikuti oleh Insan Asrama akan menyumbangkan **NILAI** terhadap nilai akhir **PPAMB**.*
9. *Penilaian dilakukan secara **UMUM**, dengan seluruh aktivitas memberikan **KONTRIBUSI** terhadap penilaian akhir tanpa adanya pembedaan yang signifikan antar kegiatan.*
10. ***KRITERIA** penilaian mencakup aspek **PARTISIPASI**, keterlibatan **AKTIF**, dan penyelesaian **TUGAS** atau kewajiban dalam setiap kegiatan.*
11. *Insan Asrama harus mengumpulkan **MINIMAL 90** Learning Hours (LH) agar dapat dikonversi menjadi **2 SKS**.*
12. *Insan Asrama **WAJIB** mengikuti segala **PERATURAN** yang ditetapkan dan menjaga perilaku serta nama baik institusi*

Linimasa Kegiatan PPAMB Insan Asrama IPB 63

NO	KEGIATAN	WAKTU
1	First Gathering	1-4 Agustus 2026
2	Pra Sodung	5-7 Agustus 2026
3	Semarak Kemerdekaan	17 Agustus 2026
4	Gemini Google	21-22 Agustus 2026
5	Pra Solong	19-25 Agustus 2026
6	Mocha & Saling #1	5 September 2026
7	Dormitory Talk #1	6 September 2026
8	Internalisasi Lorong	31 Agustus-6 September 2026
9	Sodung #1	7-13 September 2026
10	Solong #1	14-20 September 2026
11	Sabtu Sehat A2	19 September 2026
12	Mocha & Saling #2	26 September 2026
13	Dormitory Talk #2	5 Oktober 2026

*) Timeline dapat berubah sewaktu-waktu
Waktu disesuaikan dengan agenda gedung

Linimasa Kegiatan PPAMB Insan Asrama IPB 63

NO	KEGIATAN	WAKTU
14	Sabtu Sehat Gedung Sylva Edu 2	10 Oktober 2026
15	Sabtu Sehat Gedung C1	17 Oktober 2026
16	Green Dormitory Challenge	Oktober 2026-Mei 2027
17	Mocha & Saling #3	24 Oktober 2026
18	Solong #2	21-30 Oktober 2026
19	Sodung #2	1-7 November 2026
20	Sabtu Sehat A3	7 November 2026
21	Dormitory Talk #3	10 November 2026
22	Mocha & Saling #4	21 November 2026
23	Warna Warni Gedung #1	16-23 November 2026
24	Solong #3	23-30 November 2026
25	Dormitory Talk #4	3 Desember 2026

*) Timeline dapat berubah sewaktu-waktu
Waktu disesuaikan dengan agenda gedung

Social Gathering Gedung (Sodung)

Deskripsi Kegiatan

Social Gathering Gedung (Sodung) merupakan salah satu rangkaian kegiatan Program Pembinaan Akademik dan Multibudaya (PPAMB) yang dilaksanakan rutin di setiap gedung secara luring. Sodung ini bertujuan membuka pengetahuan, wawasan baru, dan sangat penting untuk diikuti setiap Insan Asrama (IA) sebagai salah satu bekal dalam menjalani kehidupan perkuliahan.

Keterangan

- 1** Kegiatan akan diisi oleh pembicara sesuai tema yang ditentukan.
- 2** Pembicara ditentukan oleh SR Gedung masing-masing.
- 3** Waktu pelaksanaan sesuai rentang yang ditentukan.

Timeline Kegiatan

NO	KEGIATAN	WAKTU
1	First Gathering	1-4 Agustus 2026
2	Pra Sodung	5-7 Agustus 2026
3	Sodung #1	7-13 September 2026
4	Sodung #2	16-23 November 2026

FIRST GATHERING



Deskripsi Kegiatan

First Gathering ini dibuat untuk mengenalkan semua hal yang berkaitan dengan asrama kepada Insan Asrama IPB University 63. Dengan kegiatan ini diharapkan Insan Asrama baru dapat menyesuaikan dengan lingkungan asrama dengan baik.

Waktu : 1-4 Agustus 2026

Durasi : 180 Menit

Tempat : Lobby masing-masing

Judul Kegiatan : *Dormies Life : Rules, Roles, and Responsibility*

Karakter yang dicapai

- 1 Taqwa kepada tuhan yang maha Esa
- 2 Berwawasan luas
- 3 Produktif dan prestatif
- 4 Patriotis, disiplin, dan bertanggung jawab
- 5 Teratur dalam segala urusan

Pokok Bahasan

- 1 Perkenalan perangkat gedung
- 2 Peraturan Asrama
- 3 Pengenalan anak binaan Senior Resident (SR)

Output Kegiatan

- 1 Insan Asrama memahami serba-serbi kehidupan di asrama
- 2 Insan Asrama memahami dan menerapkan peraturan asrama
- 3 Insan Asrama mengetahui tentang macam-macam anak binaan SR

PRA SODUNG



Deskripsi Kegiatan

Pra Sodung ini dibuat untuk mengenalkan semua hal yang berkaitan dengan kegiatan PPAMB kepada Insan Asrama IPB University 63. Dengan kegiatan ini diharapkan Insan Asrama baru dapat menyesuaikan dengan lingkungan asrama dengan baik.

Waktu : 5-7 Agustus 2026
Durasi : 180 Menit
Tempat : Lobby masing-masing
Judul Kegiatan : Starting Your Dorm Journey

Karakter yang dicapai

- 1 Taqwa kepada tuhan yang maha Esa
- 2 Berwawasan luas
- 3 Produktif dan prestatif
- 4 Patriotis, disiplin, dan bertanggung jawab
- 5 Teratur dalam segala urusan

Pokok Bahasan

- 1 Serba-serbi asrama PKU IPB
- 2 Pemaparan Program Pembinaan Akademik dan Multibudaya (PPAMB)
- 3 Sosialisasi open recruitment dewan gedung

Output Kegiatan

- 1 Insan Asrama memahami serba-serbi kehidupan di asrama
- 2 Insan Asrama memahami PPAMB
- 3 Insan Asrama mengetahui tentang dewan gedung

SODUNG #1



Deskripsi Kegiatan

Sodung #1 dilaksanakan untuk membekali Insan Asrama dengan keterampilan dasar dalam menghadapi situasi darurat kesehatan sehari-hari. Insan Asrama akan belajar penanganan pertama pada kondisi ringan seperti pusing, mual, luka ringan, hingga luka yang membutuhkan perawatan lebih lanjut. Selain itu, Insan Asrama juga akan dikenalkan dengan prosedur penggunaan ambulance, cara mengakses fasilitas klinik IPB, serta langkah-langkah tepat saat menghubungi tenaga medis.

Waktu : 7-13 September 2026
Durasi : 180 Menit
Tempat : Lobby masing-masing
Judul Kegiatan : Surviving Dormies Life

Karakter yang dicapai

- 1 Berwawasan luas
- 2 Patriotis, disiplin, dan bertanggung jawab
- 3 Teratur dalam segala urusan

Pokok Bahasan

- 1 Penanganan pertama pada kondisi ringan.
- 2 Prosedur penggunaan ambulance dan cara menghubungi bantuan darurat
- 3 Tata cara mengakses dan memanfaatkan fasilitas klinik asrama

Output Kegiatan

- 1 Insan asrama mampu melakukan pertolongan pertama secara mandiri.
- 2 Insan asrama memahami prosedur penggunaan ambulance serta tata cara mengakses fasilitas klinik asrama dengan cepat dan tepat.

SODUNG #2



Deskripsi Kegiatan

Sodung #2 ini dibuat untuk mengenalkan semua hal yang berkaitan dengan kegiatan PPAMB kepada Insan Asrama IPB University 63. Dengan kegiatan ini diharapkan Insan Asrama baru dapat menyesuaikan dengan lingkungan asrama dengan baik.

Waktu : 16-23 November 2026
Durasi : 180 Menit
Tempat : Lobby masing-masing
Judul Kegiatan : Surviving PKU Life

Karakter yang dicapai

- 1 Taqwa kepada tuhan yang maha Esa
- 2 Berwawasan luas
- 3 Produktif dan prestatif
- 4 Patriotis, disiplin, dan bertanggung jawab
- 5 Teratur dalam segala urusan

Pokok Bahasan

- 1 Pengenalan sistem perkuliahan di PKU
- 2 Strategi mencari dan mendapatkan informasi lomba dan beasiswa
- 3 Tips menghindari FOMO dan tetap fokus pada prioritas akademik serta pengembangan diri yang tepat

Output Kegiatan

- 1 Insan PKU memahami sistem perkuliahan di PKU
- 2 Insan PKU mengetahui sumber-sumber lomba dan beasiswa
- 3 Insan PKU mampu mengelola rasa FOMO dan tetap fokus pada prioritas akademik

Social Gathering Lorong (Solong)

Deskripsi Kegiatan

Social Gathering Lorong (Solong) merupakan salah satu rangkaian kegiatan PPAMB yang dilaksanakan secara rutin di setiap lorong asrama. Solong berfokus pada pembekalan Insan Asrama dalam menghadapi masa transisi menuju kehidupan perkuliahan. Melalui penyampaian materi dan diskusi bersama, Insan Asrama diharapkan mampu beradaptasi dengan lingkungan kampus maupun asrama serta mempersiapkan diri untuk menjalani kehidupan sebagai mahasiswa.

Keterangan

- 1** Kegiatan diikuti oleh seluruh penghuni lorong dan Senior Resident (SR) lorong.
- 2** Waktu pelaksanaan disesuaikan dengan kesepakatan penghuni lorong dan SR pada rentang waktu yang telah ditentukan.

Timeline Kegiatan

NO	KEGIATAN	WAKTU
1	Pra Solong	19-25 Agustus 2026
2	Solong #1	14-20 September 2026
3	Solong #2	21-30 Oktober 2026
4	Solong #3	23-30 November 2026

PRA SOLONG



Deskripsi Kegiatan

Pra Social Gathering Lorong (Pra Solong) merupakan kegiatan awal yang bertujuan untuk mempertemukan seluruh penghuni lorong dan Senior Resident (SR) sebagai langkah awal membangun kebersamaan di lingkungan asrama. Melalui kegiatan ini, penghuni lorong diharapkan dapat saling mengenal, membangun komunikasi yang baik, serta menumbuhkan rasa nyaman dan kekeluargaan. Selain itu, kegiatan ini menjadi wadah untuk bermusyawarah dalam menentukan Penanggung Jawab (PJ) Peralatan Lorong sebagai bentuk pembagian tanggung jawab bersama selama satu tahun kepengurusan.

Waktu : 19-25 Agustus 2026
Durasi : 90 Menit
Tempat : Lobby masing-masing
Judul Kegiatan : One Hallway, One Family: Awal Kebersamaan di Asrama

Karakter yang dicapai

- 1 Taqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa.
- 2 Peduli dan bermanfaat bagi sesama.
- 3 Hidup mandiri dan mampu bekerja sama.
- 4 Patriotis, disiplin, dan bertanggung jawab.

Pokok Bahasan

- 1 Perkenalan antar penghuni lorong dan Senior Resident.
- 2 Membangun komunikasi awal dan rasa kekeluargaan di lingkungan lorong.
- 3 Penulisan harapan selama tinggal di asrama.
- 4 Pemilihan Penanggung Jawab (PJ) Peralatan lorong.

Output Kegiatan

- 1 Penghuni lorong saling mengenal nama, asal daerah, dan program studi.
- 2 Terjalannya komunikasi awal yang baik sehingga tercipta lingkungan yang akrab dan nyaman.
- 3 Terpilihnya Penanggung Jawab (PJ) Peralatan Lorong.
- 4 Terkumpulnya harapan penghuni lorong sebagai bentuk refleksi dan komitmen selama menjalani kehidupan di asrama.

SOLONG #1



Deskripsi Kegiatan

Social Gathering Lorong (Solong) pertemuan pertama, berfokus pada pembekalan Insan Asrama dalam menghadapi masa transisi menuju kehidupan perkuliahan. Melalui penyampaian materi dan diskusi bersama, Insan Asrama diharapkan mampu beradaptasi dengan lingkungan kampus maupun asrama serta mempersiapkan diri untuk menjalani kehidupan sebagai mahasiswa.

Waktu : 14-20 September 2026

Durasi : 90 Menit

Tempat : Lobby masing-masing

Judul Kegiatan: *Finding Your Way: Beradaptasi, Bertumbuh, dan Menemukan Jati Diri*

Karakter yang dicapai

- 1 Taqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa.
- 2 Berwawasan luas.
- 3 Hidup mandiri dan mampu bekerja sama.
- 4 Patriotis, disiplin, dan bertanggung jawab

Pokok Bahasan

- 1 Adaptasi kehidupan sebagai mahasiswa baru.
- 2 Strategi menghadapi perkuliahan dan kehidupan di asrama.
- 3 Sesi berbagi pengalaman dan diskusi bersama Senior Resident

Output Kegiatan

- 1 Insan Asrama memahami proses adaptasi di lingkungan kampus dan asrama.
- 2 Insan Asrama memiliki bekal untuk menghadapi tantangan awal perkuliahan.
- 3 Terbangunnya rasa percaya diri dalam menjalani kehidupan sebagai mahasiswa.
- 4 Terjalannya komunikasi yang lebih baik antara Insan Asrama dan Senior Resident

SOLONG #2



Deskripsi Kegiatan

Social Gathering Lorong (Solong) pertemuan kedua, berfokus pada proses internalisasi untuk mempererat hubungan antar Insan Asrama sekaligus mendorong pengembangan diri. Melalui penyampaian materi, kegiatan See Me, Know Me, diskusi interaktif, dan sesi berbagi pengalaman, Insan Asrama diajak untuk mengenali potensi yang dimiliki, menentukan tujuan selama menjalani perkuliahan, serta membangun growth mindset dan kepercayaan diri. Selain itu, kegiatan ini juga menjadi sarana sosialisasi mengenai konversi 2 SKS Aktivitas MBKM yang dapat diperoleh melalui partisipasi aktif dalam kegiatan pembinaan asrama.

Waktu : 21-30 Oktober 2026
 Durasi : 90 Menit
 Tempat : Lobby masing-masing
 Judul Kegiatan : Know Yourself, Grow Yourself: Mengenal Potensi Diri, Menentukan Tujuan, dan Mengembangkan Diri

Karakter yang dicapai

- 1 Berwawasan luas.
- 2 Produktif dan prestatif.
- 3 Teratur dalam segala urusan.
- 4 Hidup mandiri dan mampu bekerja sama.
- 5 Peduli dan bermanfaat bagi sesama

Pokok Bahasan

- 1 Mengenali potensi, kelebihan, dan hal yang perlu dikembangkan dalam diri.
- 2 Menentukan tujuan dan target selama menjalani perkuliahan.
- 3 Membangun growth mindset dan kepercayaan diri.
- 4 Internalisasi melalui kegiatan See Me, Know Me untuk mengenali diri dan mempererat kebersamaan antar Insan Asrama.
- 5 Sosialisasi konversi 2 SKS Aktivitas MBKM melalui kegiatan pembinaan asrama.

Output Kegiatan

- 1 Insan Asrama mampu mengenali potensi, kelebihan, serta hal yang perlu dikembangkan dalam dirinya.
- 2 Insan Asrama memperoleh perspektif baru mengenai dirinya melalui apresiasi dan masukan positif dari teman satu lorong.
- 3 Terjalannya hubungan yang lebih dekat dan saling mendukung antar Insan Asrama dalam satu lorong.
- 4 Insan Asrama memiliki motivasi untuk terus berkembang melalui penerapan growth mindset.
- 5 Insan Asrama memahami informasi mengenai konversi 2 SKS Aktivitas MBKM melalui kegiatan PPAMB serta terdorong untuk berpartisipasi aktif dalam seluruh rangkaian kegiatan PPAMB.

SOLONG #3



Deskripsi Kegiatan

Social Gathering Lorong (Solong) Pertemuan 3 merupakan kegiatan yang bertujuan untuk membekali penghuni lorong dengan kemampuan berpikir kritis, kreatif, dan solutif dalam menghadapi berbagai tantangan selama menjalani perkuliahan. Melalui diskusi interaktif dan studi kasus sederhana, penghuni lorong diajak untuk mengidentifikasi permasalahan akademik yang sering dihadapi, menyusun alternatif solusi, serta membangun budaya saling membantu dan bertukar pendapat dalam menyelesaikan permasalahan bersama

Waktu : 23-30 Agustus 2026
Durasi : 90 Menit
Tempat : Lobby masing-masing
Judul Kegiatan : Smart Problem Solver: Kreatif Hadapi Tantangan Perkuliahan

Karakter yang dicapai

- 1 Taqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa.
- 2 Berwawasan Luas.
- 3 Hidup Mandiri dan Mampu Bekerja Sana.
- 4 Patriotis, disiplin, dan bertanggung jawab.

Pokok Bahasan

- 1 Identifikasi masalah akademik yang sering muncul.
- 2 Teknik berpikir kritis dan kreatif dalam mencari solusi.
- 3 Kolaborasi dan diskusi untuk menyelesaikan permasalahan bersama.

Output Kegiatan

- 1 Insan asrama mampu menyusun langkah pemecahan masalah akademik secara sistematis.
- 2 Terbiasanya menggunakan pendekatan kritis dan kreatif dalam berdiskusi.
- 3 Terwujudnya budaya saling membantu dan berkolaborasi dalam menghadapi tantangan perkuliahan di lingkungan lorong.

Morning Charge & Sapa Lingkungan (Mocha Saling)

Deskripsi Kegiatan

Morning Charge merupakan kegiatan rutin bulanan yang dirancang sebagai sarana stimulasi pagi bagi seluruh penghuni asrama. Kegiatan ini hadir dalam format yang variatif, mulai dari apel kedisiplinan, aktivitas kebugaran, hingga sesi literasi untuk mengawali hari dengan produktif. MOCHA bertujuan untuk meningkatkan rasa tanggung jawab, membangun jiwa kepemimpinan, mempererat kebersamaan, serta memperkuat nilai-nilai solidaritas dan kedisiplinan antar penghuni asrama.

Sapa Lingkungan merupakan kegiatan gotong royong yang dilakukan oleh seluruh penghuni asrama untuk menyapa dan membersihkan lingkungan tempat tinggal mereka. Kegiatan ini mencakup pembersihan kamar, area bersama, fasilitas umum, serta lingkungan sekitar asrama. Tujuan dari SALING adalah meningkatkan kesadaran kelestarian lingkungan sekitar.

Keterangan

- 1** Kegiatan diikuti oleh seluruh Insan Asrama baik putra ataupun putri dan Senior Resident (SR).
- 2** Kegiatan diawali dengan kegiatan pagi yaitu Morning Charge, lalu dilanjutkan dengan kegiatan bersih-bersih asrama yaitu Sapa Lingkungan.

Timeline Kegiatan

NO	KEGIATAN	WAKTU
1	Mocha Saling #1	5 September 2026
2	Mocha Saling #2	26 September 2026
3	Mocha Saling #3	24 Oktober 2026
4	Mocha Saling #4	21 November 2026

Mocha Saling #1



Deskripsi Kegiatan

Morning Charge pada bulan pertama ini dilaksanakan dalam bentuk Apel Perdana yang bersifat formal dan terpusat. Kegiatan ini menjadi momentum awal untuk menyambut IA di asrama, menanamkan nilai-nilai dasar kedisiplinan, menegaskan komitmen tata tertib asrama, serta memberikan orientasi awal mengenai budaya kehidupan di Asrama PPKU IPB.

Sapa Lingkungan merupakan kegiatan gotong royong yang dilakukan oleh seluruh penghuni asrama untuk menyapa dan membersihkan lingkungan tempat tinggal mereka. Kegiatan ini mencakup pembersihan kamar, area bersama, fasilitas umum, serta lingkungan sekitar asrama. Tujuan dari SALING adalah meningkatkan kesadaran kelestarian lingkungan sekitar.

Waktu : 5 September 2026
Durasi : 150 Menit
Tempat : Lokus dan Gedung masing-masing
Judul Kegiatan : First Step, Fresh Start

Karakter yang dicapai

- 1 Produktif dan prestatif
- 2 Patriotis, disiplin, dan bertanggung jawab
- 3 Teratur dalam segala urusan

Pokok Bahasan

- 1 Apresiasi dan Kehadiran
- 2 Adaptasi, Kemandirian dan Keteraturan
- 3 Aturan bukan mengekang
- 4 Aksi Nyata Lingkungan

Output Kegiatan

- 1 Tumbuhnya kesadaran disiplin dan pemahaman IA mengenai peraturan dan norma kehidupandiasrama
- 2 Terwujudnya lingkungan yang bersih dan nyaman untuk ditinggali sejak awal semester

Mocha Saling #2



Deskripsi Kegiatan

Morning Charge pada bulan ini dilaksanakan dalam bentuk penjelajahan kampus (Campus Tour) secara bersama-sama dan dipandu langsung oleh Senior Resident (SR). Melalui kegiatan jalan pagi ini, IA akan diajak mengenalkan fasilitas-fasilitas vital di IPB secara santai dan interaktif langsung dari penuturan SR mereka.

Sapa Lingkungan merupakan kegiatan gotong royong yang dilakukan oleh seluruh penghuni asrama untuk menyapa dan membersihkan lingkungan tempat tinggal mereka. Kegiatan ini mencakup pembersihan kamar, area bersama, fasilitas umum, serta lingkungan sekitar asrama. Tujuan dari SALING adalah meningkatkan kesadaran kelestarian lingkungan sekitar.

Waktu : 26 September 2026
Durasi : 150 Menit
Tempat : Lokus dan Gedung masing-masing
Judul Kegiatan : Campus Exploration

Karakter yang dicapai

- 1 Produktif dan prestatif
- 2 Sehat Jasmani dan Rohani
- 3 Hidup Mandiri dan Mampu Bekerja Sama

Pokok Bahasan

- 1 Apresiasi dan Kehadiran
- 2 Adaptasi, Kemandirian dan Keteraturan
- 3 Aturan bukan mengekang
- 4 Aksi Nyata Lingkungan

Output Kegiatan

- 1 IA memahami rute praktis, fungsi, serta tips memanfaatkan fasilitas penting di IPB (seperti tempat kuliah, fasilitas ibadah, kesehatan, dan olahraga).
- 2 Terbangunnya keakraban (bonding) yang erat antara IA dengan SR lorongnya.
- 3 Terciptanya lingkungan asrama yang bersih dan rapi melalui kerja sama yang sinergis.

Mocha Saling #3



Deskripsi Kegiatan

Morning Charge pada bulan ini dilaksanakan dalam bentuk senam pagi bersama yang diselenggarakan secara terpusat di lokus masing-masing. Kegiatan ini dirancang sebagai sarana penyaluran stres (stress-relief) di tengah padatnya jadwal kuliah dan praktikum, sekaligus mengembalikan kebugaran fisik IA melalui gerakan olahraga yang menyenangkan dan dinamis.

Sapa Lingkungan merupakan kegiatan gotong royong yang dilakukan oleh seluruh penghuni asrama untuk menyapa dan membersihkan lingkungan tempat tinggal mereka. Kegiatan ini mencakup pembersihan kamar, area bersama, fasilitas umum, serta lingkungan sekitar asrama. Tujuan dari SALING adalah meningkatkan kesadaran kelestarian lingkungan sekitar.

Waktu : 24 Oktober 2026
Durasi : 150 Menit
Tempat : Lokus dan Gedung masing-masing
Judul Kegiatan : Stress-Relief Fitness

Karakter yang dicapai

- 1 Produktif dan prestatif
- 2 Sehat Jasmani dan Rohani
- 3 Toleransi dan Mampu Mengendalikan Diri

Pokok Bahasan

- 1 Melaksanakan Senam Pagi
- 2 Peraturan Asrama

Output Kegiatan

- 1 Menurunnya tingkat stres IA dan meningkatnya kebugaran fisik demi mendukung kesiapan belajar di kelas maupun laboratorium.
- 2 Terwujudnya lingkungan luar gedung asrama yang lebih bersih, asri, rapi, dan nyaman dipandang

Mocha Saling #4



Deskripsi Kegiatan

Morning Charge pada bulan ini dilaksanakan di lorong masing-masing gedung asrama. Kegiatan ini dirancang untuk menumbuhkan budaya membaca (literasi). IA akan membaca bahan bacaan pilihan mereka sendiri secara tenang, mencatat poin penting, dan diakhiri dengan sesi berbagi (sharing) santai untuk melatih kemampuan berkomunikasi dan bertukar pikiran.

Sapa Lingkungan merupakan kegiatan gotong royong yang dilakukan oleh seluruh penghuni asrama untuk menyapa dan membersihkan lingkungan tempat tinggal mereka. Kegiatan ini mencakup pembersihan kamar, area bersama, fasilitas umum, serta lingkungan sekitar asrama. Tujuan dari SALING adalah meningkatkan kesadaran kelestarian lingkungan sekitar.

Waktu : 21 November 2026
Durasi : 150 Menit
Tempat : Lokus dan Gedung masing-masing
Judul Kegiatan : Morning Literacy & Sharing

Karakter yang dicapai

- 1 Produktif dan prestatif
- 2 Jujur, Santun dan Berakhlak Mulia
- 3 Berwawasan Luas

Pokok Bahasan

- 1 Kegiatan Literasi Buku di Pagi Hari
- 2 Peraturan Asrama
- 3 Sharing Ilmu dari buku yang telah dibaca

Output Kegiatan

- 1 Terbangunnya kebiasaan literasi pagi hari dan meningkatnya rasa percaya diri IA dalam menyampaikan gagasan di depan umum secara santun.
- 2 Terciptanya area lorong asrama dan kamar yang bersih, teratur, bebas debu, serta kondusif untuk aktivitas akademik.

Semarak Kemerdekaan



Deskripsi Kegiatan

Semarak Kemerdekaan merupakan kegiatan insidental dalam rangka memperingati Hari Kemerdekaan Republik Indonesia yang diadakan di asrama. Acara ini diisi dengan berbagai lomba antar lorong yang bertujuan untuk menumbuhkan semangat nasionalisme, mempererat kebersamaan, serta meningkatkan sportivitas dan kreativitas penghuni asrama. Kegiatan ini tidak hanya menjadi ajang kompetisi tetapi juga sebagai sarana hiburan dan kebersamaan bagi seluruh penghuni asrama dalam semangat kemerdekaan.

Keterangan

- 1** Kegiatan diikuti oleh seluruh penghuni lorong dan Senior Resident (SR) lorong.
- 2** Setiap lorong harus mengirimkan pemain yang akan mengikuti perlombaan
- 3** Kegiatan dilaksanakan setelah pelaksanaan upacara peringatan kemerdekaan Indonesia.

Waktu : 17 Agustus 2026

Durasi : 240 Menit

Tempat : Gedung masing-masing

Judul Kegiatan : Kobarkan Semangat Juang, Eratkan Kebersamaan

Karakter yang dicapai

- 1** Sehat jasmani dan rohani.
- 2** Produktif dan prestatif.
- 3** Patriotis, disiplin dan bertanggung jawab.
- 4** Hidup mandiri dan mampu bekerja sama.

Pokok Bahasan

- 1 Kegiatan perlombaan antar lorong
- 2 Penyerahan hadiah kepada pemenang

Output Kegiatan

- 1 Insan Asrama bisa lebih saling mengenal terhadap teman antar lorong, gedung, maupun lokus.
- 2 Meningkatkan rasa kebersamaan dan kekompakkan antar IA.
- 3 IA dapat menumbuhkan jiwa sportivitas dengan mengikuti perlombaan secara sehat.
- 4 Membantu melatih kerja sama tim, komunikasi, dan koordinasi serta mengembangkan rasa percaya diri.

Jenis Perlombaan

- 1 **Voli Sarung**
- 2 **Estafet Sedotan**
- 3 **Spiderball**
- 4 **Misi Jepit Bola**
- 5 **Video Kreatif**

Deskripsi Lomba

Voli Sarung

- **Deskripsi:**

Perlombaan voli balon air menggunakan sarung sebagai media pelempar dan penahannya, dilakukan secara berkelompok yang terdiri dari 4 orang per timnya menggunakan sistem 1 lorong vs 1 lorong.

- **Referensi** : <https://ipb.link/misi-voli-sarung>
- **Tipe Lomba** : Berkelompok (Terdiri dari 4 orang per gedungnya)
- **Persiapan** :
 - Sarung (2/sesi),
 - Balon Kecil/Jari ukuran 5 inch (6/sesi)
 - Air untuk mengisi balon
 - Tali rafia sebagai net atau bisa digunakan sebagai penanda in/out.
 - Peluit (pemberi aba-aba start dan finish)

Estafet Sedotan

- **Deskripsi:**

Perlombaan ini menggunakan alat seperti sedotan sebagai media yang akan dipindahkan dengan cara dijepit oleh hidung dan mulut serta botol plastik sebagai tempat finish untuk sedotan tersebut dimasukkan. Dilakukan secara berkelompok dengan kelompoknya terdiri dari 8 orang per timnya dan dengan sistem 1 lorong vs 1 lorong.

- **Referensi** : <https://ipb.link/misi-oper-monyong>
- **Tipe Lomba** : Berkelompok (8 orang/tim)
- **Persiapan** :
 - Sedotan (min 10 pcs/lorong)
 - Botol kaca / plastik (1 botol/lorong)
 - Peluit
 - Meja/kursi (tempat botol diletakkan di bagian finish)

Spider ball

- **Deskripsi:**

Perlombaan ini dilakukan oleh kelompok beranggotakan 5 orang, dimana 4 orang mengangkat sarung yang diatasnya ada 1 orang yang bekerja mengambil bola. Menggunakan 1 sarung dan bola warna-warni yang disebar. Pemenang diambil dari kelompok yang mengumpulkan paling banyak bola dan sistem yang digunakan adalah 1 lorong vs 1 lorong

- **Referensi** : <https://ipb.link/misi-spiderball>
- **Tipe Lomba** : Berkelompok (5 orang/kelompok)
- **Persiapan** :
 - Sarung
 - Bola warna warni
 - Tali rafia (pembatas sejauh mana bola disebar)
 - Peluit

Jepit Bola

- **Deskripsi:**

Permainan ini menggunakan bola warna-warni dan karet gelang yang diikat dengan tali rafia, dimana banyaknya tali rafia yang diikat sesuai dengan banyaknya pemain dalam satu kelompok. Pemenang diambil dari kelompok yang mengumpulkan bola terbanyak dan sistem yang digunakan adalah 1 lorong vs 1 lorong.

- **Referensi** : <https://ipb.link/misi-jepit-bola>
- **Tipe Lomba** : Berkelompok (4 orang/kelompok)

- **Persiapan :**
 - Bola warna-warni
 - Karet gelang
 - Tali rafia
 - Peluit
 - Gelas plastik

Video Kreatif

Ketentuan:

- 1** Lomba dilakukan per lorong dengan membuat video kreatif bertema "Bersatu dalam Kebersamaan di Asrama"
- 2** Video berdurasi minimal 1 menit dan maksimal 3 menit
- 3** Video diupload oleh masing-masing perwakilan lorong di instagram pribadi, tidak boleh di private, mention @asramapku.ipb, @seniorresidentipb @masing-masing SR lorongnya
- 4** Kirim link video ke gform yang terdapat pada jarkoman kegiatan.
- 5** Batas unggah: hari Senin, 17 Agustus 2026 pukul 23.59 WIB.
- 6** Penilaian dilakukan oleh masing-masing SR gedung dan hadiah diberikan oleh SR lorong.
- 7** Pengumuman pemenang Lomba video kreatif diumumkan di grup WhatsApp gedung masing-masing.
- 8** Kriteria Penilaian:
 - Gagasan : Orisinil, kreatif, aktual dan kekinian
 - Nilai pesan yang disampaikan
 - Kesesuaian dengan tema
 - Kesesuaian durasi (semakin lama semakin baik)

Internalisasi Lorong



Deskripsi Kegiatan

Internalisasi lorong merupakan kegiatan yang dilaksanakan di tingkat lorong sebagai wadah bagi Insan Asrama untuk saling mengenal, membangun komunikasi, serta mempererat kebersamaan dalam kehidupan berasrama. Kegiatan ini menjadi ruang untuk menanamkan nilai-nilai PPAMB, memperkuat rasa memiliki terhadap lorong, serta menciptakan lingkungan asrama yang inklusif, nyaman, dan saling mendukung. Bentuk kegiatan disesuaikan dengan kesepakatan masing-masing lorong dan diarahkan pada aktivitas yang mendorong interaksi positif antar penghuni.

Keterangan

- 1** Kegiatan diikuti oleh seluruh Insan Asrama dalam satu lorong dan **didampingi** oleh Senior Resident (SR).
- 2** Waktu pelaksanaan disesuaikan dengan kesepakatan penghuni lorong dan SR pada rentang waktu yang telah ditentukan.

Waktu : 31 Agustus–6 September 2026
 Durasi : 120 Menit
 Tempat : Gedung masing-masing
 Judul Kegiatan : Harmoni dalam Keberagaman

Karakter yang dicapai

- 1** Sehat jasmani dan rohani.
- 2** Produktif dan prestatif.
- 3** Patriotis, disiplin dan bertanggung jawab.
- 4** Hidup mandiri dan mampu bekerja sama.

Pokok Bahasan

- 1 *Pengenalan nilai dan budaya kehidupan berasrama.*
- 2 *Penguatan komunikasi, kebersamaan, dan rasa kekeluargaan di lorong.*
- 3 *Pentingnya toleransi terhadap keberagaman penghuni asrama.*

Output Kegiatan

- 1 *Terjalannya hubungan yang akrab dan harmonis antar penghuni lorong.*
- 2 *Meningkatnya pemahaman Insan Asrama mengenai nilai-nilai kehidupan berasrama dan pentingnya kebersamaan.*
- 3 *Terbentuknya komitmen bersama untuk menciptakan lingkungan asrama yang inklusif, nyaman, dan saling mendukung*



Green Dormitory Challenge (GDC)



Deskripsi Kegiatan

Kegiatan *Green Dormitory Challenge* merupakan perlombaan pilah sampah yang ditujukan khusus bagi Insan Asrama PKU Mahasiswa IPB Angkatan 62. Perlombaan Pilah Sampah bagi Insan Asrama dilaksanakan sebagai upaya menumbuhkan kesadaran dan kebiasaan positif dalam pengelolaan sampah serta pembiasaan hidup bersih.

Waktu : Oktober 2026-Mei 2027

Durasi : 360 Menit

Tempat : Gedung masing-masing

Judul Kegiatan : Kobarkan Semangat Juang, Eratkan Kebersamaan

Timeline Kegiatan

NO	Bulan	Kegiatan
1	Agustus-September	Persiapan dan Sosialisasi
2	Oktober-Mei	Pelaksanaan Green Dormitory Challenge

Bentuk Kegiatan

- 1 **Green Dormitory Quest:** Perlombaan pilah sampah
- 2 **Green Dormitory Habits:** Proses pembiasaan hidup bersih dan pilah sampah
- 3 **Green Dormitory Awards:** Pengumuman juara perlombaan pilah sampah

Keterangan

- 1 Kegiatan diikuti oleh seluruh Insan Asrama baik putra dan putri
- 2 Waktu pelaksanaan disesuaikan dengan linimasa yang dibuat
- 3 Kegiatan Green Dormitory Challenge **WAJIB** diikuti oleh seluruh Gedung dan Insan asrama di gedungnya

Karakter yang dicapai

- 1 Sehat jasmani dan rohani.
- 2 Produktif dan prestatif.
- 3 Patriotis, disiplin dan bertanggung jawab.
- 4 Hidup mandiri dan mampu bekerja sama.

Pokok Bahasan

- 1 Identifikasi masalah akademik yang sering muncul.
- 2 Teknik berpikir kritis dan kreatif dalam mencari solusi.
- 3 Kolaborasi dan diskusi untuk menyelesaikan permasalahan bersama.

Output Kegiatan

- 1 Identifikasi masalah akademik yang sering muncul.
- 2 Teknik berpikir kritis dan kreatif dalam mencari solusi.
- 3 Kolaborasi dan diskusi untuk menyelesaikan permasalahan bersama.

Dormitory Talk



Deskripsi Kegiatan

Dormitory Talk merupakan kegiatan wajib bagi seluruh Insan Asrama yang diselenggarakan secara daring melalui Zoom dan YouTube. Kegiatan ini menghadirkan pembicara-pembicara hebat dari berbagai bidang untuk membahas topik penting seputar kehidupan asrama, pengembangan diri, serta perjalanan menjadi mahasiswa yang tangguh. Melalui forum ini, Insan Asrama diharapkan memperoleh wawasan baru, motivasi, dan bekal berharga dalam menjalani kehidupan perkuliahan dan kehidupan berasrama.

Waktu : Menyesuaikan
Durasi : 120 Menit
Tempat : Zoom Meeting
Judul Kegiatan : Menyesuaikan

Timeline Kegiatan

NO	KEGIATAN	WAKTU
1	Dormitory Talk #1	5 September 2026
2	Dormitory Talk #2	5 Oktober 2026
3	Dormitory Talk #3	10 November 2026
4	Dormitory Talk #4	3 Desember 2026

Karakter yang dicapai

- 1 Taqwa kepada tuhan yang maha Esa
- 2 Berwawasan luas
- 3 Produktif dan prestatif
- 4 Patriotis, disiplin, dan bertanggung jawab
- 5 Teratur dalam segala urusan

Pokok Bahasan

- 1 Bebas bereksplorasi, tetap tahu batas
- 2 Kenali risiko, jaga diri, jaga sesama
- 3 Berani memimpin, bertumbuh dan memberi arti
- 4 Mulai dari asrama, ciptakan prestasi dan peluang

Output Kegiatan

- 1 Insan Asrama dapat mengembangkan diri di kampus dengan baik
- 2 Insan Asrama dapat mengenal diri, melindungi diri dan sesama
- 3 Insan Asrama mulai berani memimpin dan memberikan dampak
- 4 Insan Asrama mulai menciptakan prestasi dan peluang dari asrama

Warna Warni Gedung



Deskripsi Kegiatan

Warna-Warni Gedung merupakan kegiatan kreatif dan kompetitif guna mempererat kebersamaan masing-masing gedung. Kegiatan tersebut mencakup lomba seni, dekorasi gedung, serta pertunjukan bakat dengan tujuan memperkuat kerja sama antar penghuni asrama dengan melibatkan mereka dalam berbagai aktivitas yang menyenangkan dan kolaboratif, baik dalam mempersiapkan maupun menyukseskan acara, sehingga mempererat hubungan antar sesama penghuni asrama.

Waktu : Menyesuaikan
Durasi : 120 Menit
Tempat : Gedung masing-masing
Judul Kegiatan : Menyesuaikan

Timeline Kegiatan

NO	KEGIATAN	WAKTU
1	Warna Warni Gedung #1	16-23 November 2026

Karakter yang dicapai

- 1 Taqwa kepada tuhan yang maha Esa
- 2 Berwawasan luas
- 3 Produktif dan prestatif
- 4 Patriotis, disiplin, dan bertanggung jawab
- 5 Teratur dalam segala urusan

Pokok Bahasan

- 1 Pelaksanaan program kerja Dewan Gedung
- 2 Internalisasi insan asrama tiap gedung
- 3 Pertunjukkan minat dan bakat dari insan asrama

Output Kegiatan

- 1 Insan Asrama memahami serba-serbi kehidupan di asrama
- 2 Insan Asrama memahami PPAMB
- 3 Insan Asrama mengetahui tentang dewan gedung

Sabtu Sehat



Deskripsi Kegiatan

Sabtu sehat merupakan kegiatan yang dilaksanakan pada hari sabtu di setiap gedung di asrama perbulannya. Kegiatan ini merupakan upaya peningkatan kebersihan, kesehatan, dan kekompakan penghuni asrama serta implementasi kolaborasi antara PPKS Wulan Agranita, Ibu Asuh dari Agranita masing masing Fakultas di IPB dan Unit Pengelola Asrama Mahasiswa IPB (UPAMI).

Waktu : Menyesuaikan
Durasi : 180 Menit
Tempat : Gedung masing-masing
Judul Kegiatan : Menyesuaikan

Timeline Kegiatan

NO	KEGIATAN	WAKTU
1	Sabtu Sehat A2	19 September 2026
2	Sabtu Sehat C2	10 Oktober 2026
3	Sabtu Sehat C1	17 Oktober 2026
4	Sabtu Sehat A3	7 November 2026

Karakter yang dicapai

- 1 Taqwa kepada tuhan yang maha Esa
- 2 Berwawasan luas
- 3 Produktif dan prestatif
- 4 Patriotis, disiplin, dan bertanggung jawab
- 5 Teratur dalam segala urusan

Pokok Bahasan

- 1 Lapak Curhat
- 2 Lapak Pre-Loved
- 3 Lapak Perbaikan gizi
- 4 Lapak Pemeriksaan Kesehatan
- 5 Materi dari Pembicara Luar Asrama dan Senam Pagi

Output Kegiatan

- 1 Insan Asrama dapat menerapkan hidup bersih dan sehat
- 2 Insan Asrama dapat meluapkan emosi dan keluh kesahnya kepada ahli
- 3 Insan Asrama terbiasa bangun dan berolahraga pagi

Gemini Google



Deskripsi Kegiatan

Kegiatan Gemini Campus Tour 2026 merupakan kegiatan pengenalan dan pengalaman langsung bagi mahasiswa untuk mengeksplorasi berbagai fitur kecerdasan buatan (AI) Gemini yang dapat dimanfaatkan dalam mendukung kebutuhan akademik maupun kehidupan perkuliahan. Peserta dapat mencoba berbagai fitur melalui booth yang tersedia serta mengikuti aktivitas pengumpulan stamp yang dapat ditukarkan dengan berbagai freebies menarik.

Waktu : 21-22 Agustus 2026
Durasi : 120 Menit
Tempat : Gedung masing-masing
Judul Kegiatan : Menyesuaikan

Timeline Kegiatan

NO	KEGIATAN	WAKTU
1	Gemini Google	21-22 Agustus 2026

Karakter yang dicapai

- 1** Berwawasan luas
- 2** Produktif dan prestatif
- 3** Patriotis, disiplin, dan bertanggung jawab
- 4** Teratur dalam segala urusan
- 5** Hidup mandiri dan mampu bekerja sama

Pokok Bahasan

- 1** Pengenalan Gemini dan teknologi AI sebagai teknologi yang dapat mendukung aktivitas mahasiswa.
- 2** Pemanfaatan fitur Gemini untuk membantu tugas dan kebutuhan kehidupan perkuliahan.
- 3** Eksplorasi dan pengalaman langsung menggunakan fitur AI Gemini melalui berbagai booth yang tersedia.

Output Kegiatan

- 1** Insan Asrama memahami fungsi dan manfaat Gemini dalam mendukung aktivitas akademik dan kehidupan kampus.
- 2** Insan asrama mampu mengeksplorasi dan mencoba berbagai fitur Gemini secara langsung.
- 3** Insan Asrama memiliki pengalaman dalam memanfaatkan teknologi AI sebagai salah satu alat pendukung kegiatan perkuliahan.

COMING SOON

GUIDEBOOK SEMESTER 2

